Aqui estão 10 desafios de nível iniciante em Python para praticar:

1. \*\*Soma de Dois Números\*\*

**- Escreva um programa que peça ao usuário dois números e exiba a soma deles.**

2. \*\*Conversor de Temperatura\*\*

**- Crie um programa que converta uma temperatura dada em graus Celsius para Fahrenheit.**

3. \*\*Número Par ou Ímpar\*\*

**- Desenvolva um programa que peça ao usuário um número inteiro e exiba se ele é par ou ímpar.**

4. \*\*Calculadora de Fatorial\*\*

**- Escreva um programa que calcule o fatorial de um número fornecido pelo usuário.**

5. \*\*Contagem de Vogais\*\*

- **Crie um programa que conte quantas vogais existem em uma string fornecida pelo usuário.**

6. \*\*Gerador de Tabuada\*\*

**- Faça um programa que gere a tabuada de um número fornecido pelo usuário, de 1 a 10.**

7. \*\*Verificador de Palíndromo\*\*

**- Desenvolva um programa que verifique se uma palavra ou frase fornecida pelo usuário é um palíndromo (lê-se da mesma forma de trás para frente).**

8. \*\*Calculadora de Média\*\*

**- Crie um programa que peça ao usuário três notas e calcule a média delas, exibindo se o aluno foi aprovado (média ≥ 7) ou reprovado.**

9. \*\*Adivinhação de Número\*\*

**- Escreva um programa que gere um número aleatório entre 1 e 10 e peça ao usuário para adivinhar qual é o número. O programa deve dar dicas se o palpite é maior ou menor que o número correto.**

10. \*\*Ordenação de Lista\*\*

**- Crie um programa que peça ao usuário uma lista de números separados por espaço e exiba a lista ordenada em ordem crescente.**

**11. \*\*Calculadora Simples\*\***

**- Escreva um programa que funcione como uma calculadora simples, permitindo ao usuário realizar operações de adição, subtração, multiplicação e divisão entre dois números.**

**12. \*\*Inversão de String\*\***

**- Crie um programa que receba uma string do usuário e exiba a string invertida.**

**13. \*\*Cálculo de Área\*\***

**- Desenvolva um programa que calcule a área de um círculo, triângulo ou retângulo, com base na escolha do usuário e nas medidas fornecidas.**

**14. \*\*Contagem Regressiva\*\***

**- Escreva um programa que inicie uma contagem regressiva a partir de um número escolhido pelo usuário até 0, exibindo cada número na tela.**

**15. \*\*Verificação de Ano Bissexto\*\***

**- Crie um programa que verifique se um ano informado pelo usuário é bissexto ou não.**

**16. \*\*Contador de Caracteres\*\***

**- Desenvolva um programa que conte quantos caracteres, sem contar espaços, existem em uma frase fornecida pelo usuário.**

**17. \*\*Jogo de Pedra, Papel, Tesoura\*\***

**- Escreva um programa que permita ao usuário jogar "Pedra, Papel, Tesoura" contra o computador. O programa deve informar quem ganhou a rodada.**

**18. \*\*Gerador de Senhas\*\***

**- Crie um programa que gere uma senha aleatória de 8 caracteres, composta por letras maiúsculas, minúsculas, números e símbolos.**

**19. \*\*Soma dos Números Ímpares\*\***

**- Desenvolva um programa que some todos os números ímpares de 1 a 100 e exiba o resultado.**

**20. \*\*Conversor de Moedas\*\***

**- Escreva um programa que converta um valor em reais para dólares, considerando uma taxa de câmbio informada pelo usuário.**

**Esses desafios complementam os anteriores e oferecem mais oportunidades para praticar conceitos básicos de Python, como loops, condicionais, manipulação de strings, listas e interação com o usuário.**

Esses desafios cobrem conceitos fundamentais como entrada e saída de dados, laços, condicionais, manipulação de strings e listas, além de introduzir funções básicas da linguagem Python.